Section 1

Sony Computer Entertainment Europe a le plaisir de vous annoncer la sortie, cet été, de Ape Escape, une toute nouvelle aventure 100 % action entièrement originale et exclusivement disponible sur console de jeu PlayStation. Développé par Sony Computer Entertainment, Inc., Ape Escape est le premier jeu au monde à être conçu exclusivement pour la Manette Analogique (DUAL SHOCK).

Dans Ape Escape, Specter et sa bande de singes ont envahi le laboratoire du Professeur au zoo, dérobé les casques leur permettant de stimuler leur matière grise et activé la machine à remonter le temps qui va leur permettre de faire des singes les maîtres de la planète. Le joueur incarne Spike, un jeune garçon téméraire, qui arrive au labo avec son copain Buzz, au moment où Specter et ses simiesques disciples se téléportent vers le passé. Il appartient à Spike de capturer tous les singes et sauver le monde !

PlayStation a la réputation d'offrir à ses clients les jeux les plus originaux et les plus sophistiqués du marché. Dans Ape Escape, les joueurs devront utiliser les deux joysticks de la Manette Analogique (DUAL SCHOCK) pour manipuler toute une série de gadgets tout en dirigeant le personnage. Cette fonction inédite apporte un élément nouveau à l'expérience de jeu sur PlayStation et entraîne le joueur là où aucun jeu ne s'est aventuré.

"Ape Escape possède tous les éléments essentiels à un jeu d'envergure"
PLAYPOWER (avril 1999)

"Préparez-vous à vivre une grande expérience ludique, unique avec Ape Escape."
CONSOLES NEWS (avril 99)

"Ape Escape est le premier jeu à exploiter 100% du potentiel du Dual Shock, résultat: le héro es encore plus vrai que nature!"
PLAYER ONE (juin 1999)

Section 2

L'histoire...

Voilà des années que le Professeur travaille d'arrache-pied pour découvrir le secret du voyage dans le temps, et le voici à deux doigts d'atteindre son but grâce à sa toute dernière invention : la station temporelle. Deux gamins, Spike et Buzz, rendent visite au Professeur en espérant qu'il fera d'eux les premiers voyageurs temporels de l'histoire, mais en arrivant dans son laboratoire, ils le trouvent, avec sa petite-fille Katie, ligotés au milieu d'une pièce pleine de singes déchaînés.

Auparavant, un singe du nom de Specter s'était échappé du zoo et était tombé sur une vieille invention du Professeur : le 'casque-antenne'. Il s'agit d'un appareil capable d'exploiter et d'accroître les capacités mentales. Bref, quiconque porte le casque devient très intelligent. C'était sans doute une bonne idée pour un humain, mais essayée sur un singe, l'invention a eu des conséquences désastreuses. Specter, animal doux et un peu espiègle, s'est alors retrouvé transformé en monstre assoiffé

de pouvoir et décidé à devenir maître du monde. Il a commencé par libérer tous les autres singes,* puis, à la tête de son armée de primates, a lancé un raid sur le laboratoire et ligoté le Professeur et Katie.

Spike et Buzz débarquent au moment où les singes de Specter suivent leur leader dans la station temporelle. Les deux garçons se retrouvent pris dans l'explosion qui s'ensuit et sont bientôt aspirés dans le vortex temporel. Le Professeur et Katie parviennent à se libérer et à retrouver la trace de Spike : il est prisonnier de la préhistoire !

A moins que quelqu'un n'arrête Specter et ses singes, les primates vont devenir l'espère dominante de la planète, changeant à jamais le cours de l'histoire. Seul, et à un million d'années de chez lui, Spike doit aider le Professeur à capturer tous les singes et à empêcher Specter de conquérir le monde !

Section 3

Arrêtez ces singes !!

Ape Escape entraîne les joueurs dans un nouveau territoire, au cœur d'un jeu de plates-formes en 3D. Les joueurs doivent faire preuve de dextérité et utiliser les deux joysticks de la Manette Analogique (DUAL SHOCK) pour se diriger dans le jeu tout en manipulant leurs gadgets et véhicules. Les commandes changent en fonction des activités du personnage principal, Spike : en mode d'exploration, le joystick gauche contrôle ses mouvements et le joystick droit, son arsenal de gadgets inédits, dont un bâton, des filets (normal et temporel), une hélice (déleste???), un lance-pierre, un cerceau (une espèce de hula hoop amélioré), un radar à singes, sans oublier une voiture radio-commandée.

Les joueurs apprécieront sans aucun doute les outils totalement originaux du jeu, ainsi que l'occasion d'apprendre à utiliser ces gadgets pour accomplir les tâches les plus difficiles et résoudre les énigmes les plus complexes de leur aventure.

Avec plus de vingt environnements entièrement en 3D et un niveau d'interactivité jamais atteint dans un jeu vidéo, Ape Escape est une expérience extraordinaire, une aventure captivante sans précédent !

Caractéristiques principales :

- Le premier jeu uniquement conçu pour la Manette Analogique (DUAL SHOCK).

- Plus de 20 niveaux en 3D (dans 8 mondes) au cœur d'environnements perdus dans le temps : jungles préhistoriques, pistes de ski, fêtes foraines, plages tropicales, grottes, mondes futuristes, et bien d'autres encore !

- Des salles d'entraînement pour apprendre aux joueurs à utiliser au mieux les inventions du Professeur.

- Des singes merveilleusement animés et une intelligence artificielle particulièrement développée : ils courent, ils dansent, ils savent faire fonctionner les machines, et se détendent même en faisant un peu de Tai Chi ! Chaque singe

a un nom, une personnalité qui lui est propre, et des talents particuliers. Certains sont lents et idiots, d'autres dégourdis et capables de prendre la fuite illico presto !

- 3 mini-jeux bonus dont des parties à deux joueurs et plein de niveaux secrets.

- Des tonnes de gadgets et d'outils à ramasser, tous conçus pour optimiser la polyvalence de la Manette Analogique (DUAL SHOCK).

- Système de contrôle extrêmement intuitif convenant aussi bien aux débutants et aux enfants qu'aux joueurs expérimentés.

- Superbe application de la fonction de vibration de la Manette Analogique (DUAL SHOCK) qui plonge les joueurs dans un nouvel univers.

- Pour terminer chaque niveau, les joueurs devront atteindre des buts à court et à long terme. Ils auront la possibilité de parcourir le jeu pour ramasser tous les gadgets puis revenir sur leurs pas pour compléter chaque niveau.

LE PREMIER JEU UNIQUEMENT CONÇU POUR LA MANETTE ANALOGIQUE (DUAL SHOCK) !

Ape Escape est vraiment un jeu unique au monde : le premier jeu conçu **uniquement** pour la Manette Analogique (DUAL SHOCK). Il exploite pour la première fois au maximum le potentiel de cet accessoire essentiel en utilisant les deux joysticks analogiques et les touches L3 et R3, sans oublier les touches habituelles de la manette.

En mars dernier, Sony Computer Entertainment Europe lançait une nouvelle gamme de Manette Analogique (DUAL SHOCK) couleur. Les variantes Diamond Black (noire), Emerald (verte), Island Blue (bleue) et Crystal (neutre) sont venues rejoindre le modèle gris traditionnel. Quelle que soit sa couleur, la manette est équipée du contrôle analogique et de l'option intégrée de vibration DUAL SHOCK qui font de cet accessoire la **Manette Analogique** à fonction de vibration la plus vendue au monde.

Les nouvelles versions couleur offrent toutes la garantie de compatibilité et l'ergonomie de la **Manette Analogique (**DUAL SHOCK) originale de Sony ; les versions transparentes Island Blue, Emerald et Crystal permettent même de voir ce qui se passe à l'intérieur de la manette. Ces nouvelles manettes suivent le lancement réussi l'année dernière de la gamme de cartes mémoire couleur de SCEE, qui a été particulièrement appréciée des joueurs.